

Algoritmer og Datastrukturer

**...mere Sortering
[CLRS, kapitel 8]**

Sorterings-algoritmer

(sammenligningsbaserede)

Algoritme	Worst-Case Tid
Heap-Sort	$O(n \cdot \log n)$
Merge-Sort	
Insertion-Sort	$O(n^2)$
QuickSort (Deterministisk og randomiseret)	$O(n^2)$

Algoritme	Forventet tid
Randomiseret QuickSort	$O(n \cdot \log n)$

Hvad er en Sorterings algoritme?

Deterministisk algoritme

- For et givet input gør algoritmen altid det samme

Randomiseret sorterings algoritme

- Algoritmen kan lave tilfældige valg, algoritmens udførsel afhænger af både input og de tilfældige valg

Output

- en **permutation** af input

Sammenligningsbaseret algoritme

- output afhænger kun af sammenligninger af input elementer

Antal sammenligninger for korrekt at sortere 2 elementer ?



- a) ingen sammenligninger
- b) mindst 1 sammenligning
- c) mindst 2 sammenligninger
- d) ved ikke

Antal sammenligninger for korrekt at sortere 3 elementer ?

1	2	3
x_1	x_2	x_3

- a) ingen sammenligninger
- b) mindst 1 sammenligning
- c) mindst 2 sammenligninger
- d) mindst 3 sammenligninger
- e) mindst 4 sammenligninger
- f) mindst 5 sammenligninger
- g) ved ikke

Sammenligninger for Insertion-Sort

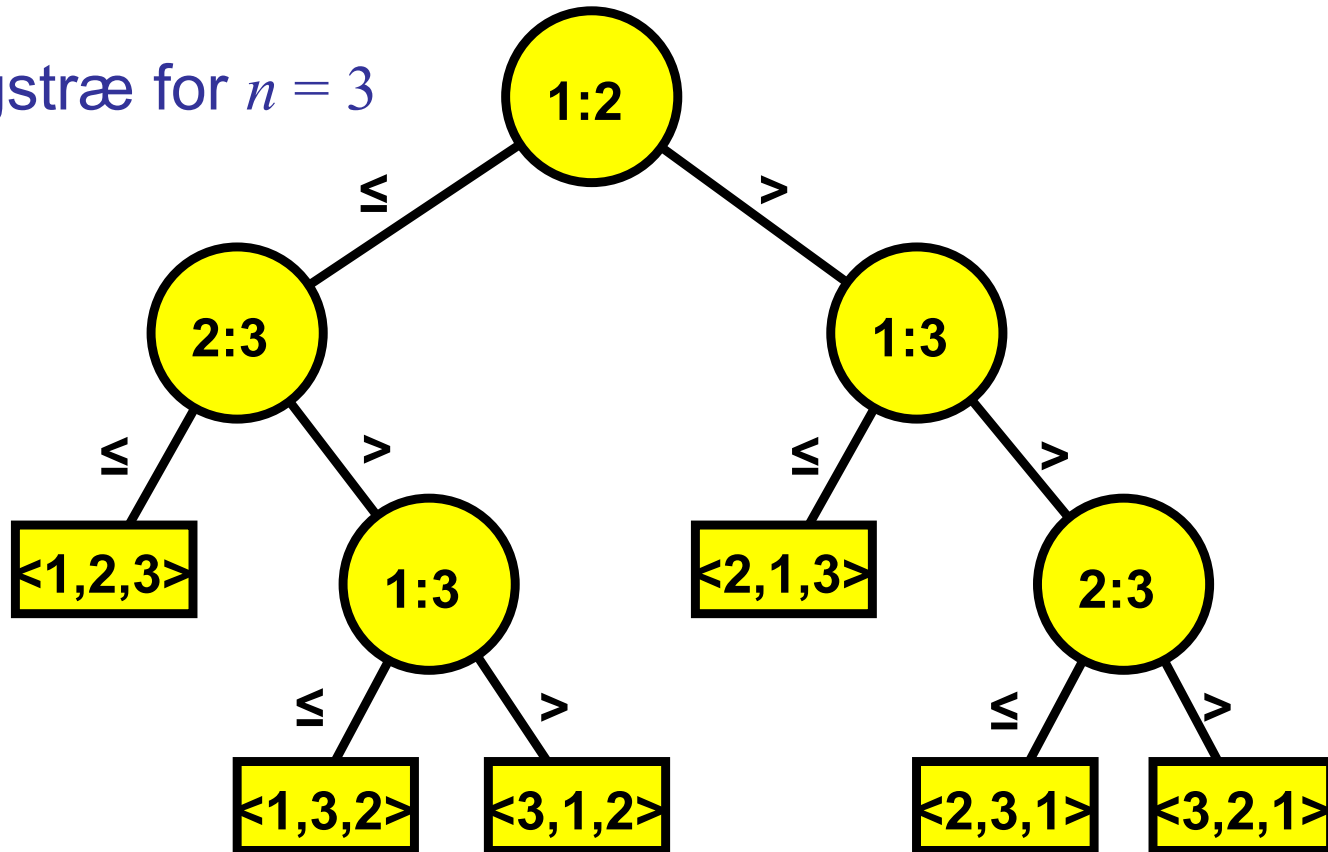
1	2	3
x_1	x_2	x_3

INSERTION-SORT(A)

```
1  for  $j = 2$  to  $A.length$ 
2       $key = A[j]$ 
3      // Insert  $A[j]$  into the sorted sequence  $A[1 .. j - 1]$ .
4       $i = j - 1$ 
5      while  $i > 0$  and  $A[i] > key$ 
6           $A[i + 1] = A[i]$ 
7           $i = i - 1$ 
8       $A[i + 1] = key$ 
```

Sortering ved sammenligninger: Nedre grænse

Beslutningstræ for $n = 3$



Interne knude $i:j$ sammenligner x_i og x_j
Blade beskriver output **permutation**

Sortering ved sammenligninger: Nedre grænse

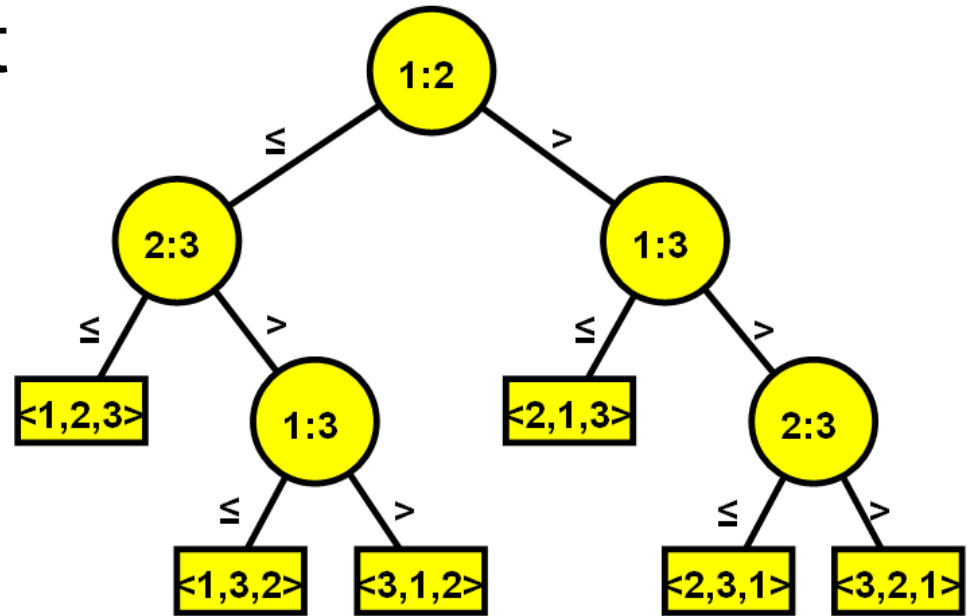
$n!$ forskellige output

\leq forskellige blade

træ af højde h har

$\leq 2^h$ blade

$$n! \leq 2^h$$



$$h \geq \log(n!) \geq \log \left(\left(\frac{n}{2} \right)^{n/2} \right) = \frac{n}{2} \log \frac{n}{2} = \Omega(n \cdot \log n)$$

Worst-case $\Omega(n \cdot \log n)$ sammenligninger

Antal sammenligninger for at sortere 10 elementer ?

- a) mindst 9 sammenligning
- b) mindst 10 sammenligninger
- c) mindst 21 sammenligninger
- d) mindst 22 sammenligninger
- e) mindst 23 sammenligninger
- f) ved ikke

		n																									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12														
		$n!$	1	2	6	24	120	720	5.040	40.320	362.880	3.628.800	39.916.800	479.001.600													
d	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20						
2^d	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1.024	2.048	4.096	8.192	16.384	32.768	65.536	131.072	262.144	524.288	1.048.576						
d	21			22			23			24			25			26			27			28			29		
2^d	2.097.152			4.194.304			8.388.608			16.777.216			33.554.432			67.108.864			134.217.728			268.435.456			536.870.912		

Antal sammenligninger for at sortere 1-12 elementer ?

n	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
\geq sammenligninger	0	1	3	5	7	10	13	16	19	22	26	29

n	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$n!$	1	2	6	24	120	720	5.040	40.320	362.880	3.628.800	39.916.800	479.001.600

d	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20															
2^d	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1.024	2.048	4.096	8.192	16.384	32.768	65.536	131.072	262.144	524.288	1.048.576															
d	21				22				23				24				25				26				27				28				29			
2^d	2.097.152				4.194.304				8.388.608				16.777.216				33.554.432				67.108.864				134.217.728				268.435.456				536.870.912			

Sortering af heltal

...udnyt at elementer er bitstreng

Counting-Sort:

Input: A , **output:** B , **tal fra** $\{0, 1, \dots, k\}$

COUNTING-SORT(A, B, k)

```
1  let  $C[0..k]$  be a new array
2  for  $i = 0$  to  $k$ 
3       $C[i] = 0$ 
4  for  $j = 1$  to  $A.length$ 
5       $C[A[j]] = C[A[j]] + 1$ 
6  //  $C[i]$  now contains the number of elements equal to  $i$ .
7  for  $i = 1$  to  $k$ 
8       $C[i] = C[i] + C[i - 1]$ 
9  //  $C[i]$  now contains the number of elements less than or equal to  $i$ .
10 for  $j = A.length$  downto 1
11      $B[C[A[j]]] = A[j]$ 
12      $C[A[j]] = C[A[j]] - 1$ 
```

Worst-case tid $O(n+k)$

Hvilke algoritmer er ikke stabile ?

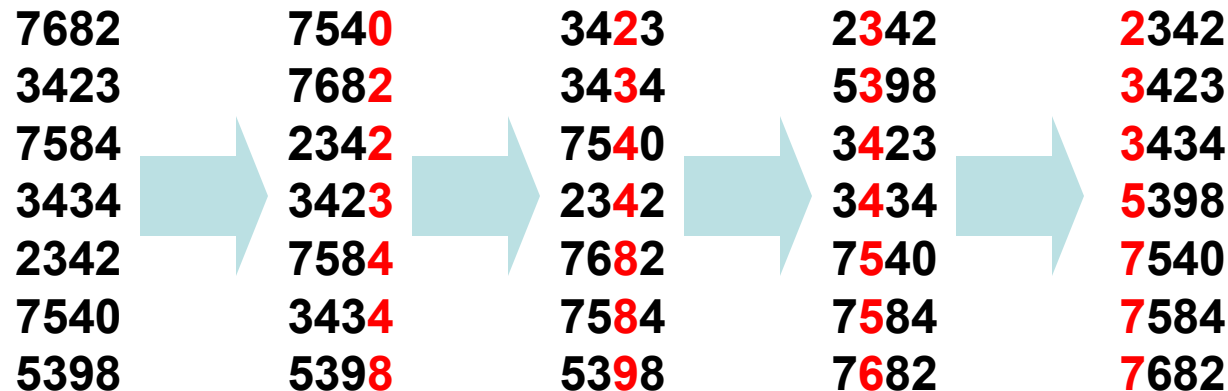
- a) InsertionSort
- b) HeapSort
- c) QuickSort
- d) MergeSort
- e) HeapSort og Quicksort
- f) InsertionSort og HeapSort
- g) MergeSort og QuickSort
- h) InsertionSort og QuickSort
- i) ved ikke

Radix-Sort:

Input: array A , tal med d cifre fra $\{0,1,\dots,k\}$

RADIX-SORT(A, d)

- 1 **for** $i = 1$ **to** d
- 2 use a **stable** sort to sort array A on digit i



Worst-case tid $O(d \cdot (n+k))$

RadixSort hos



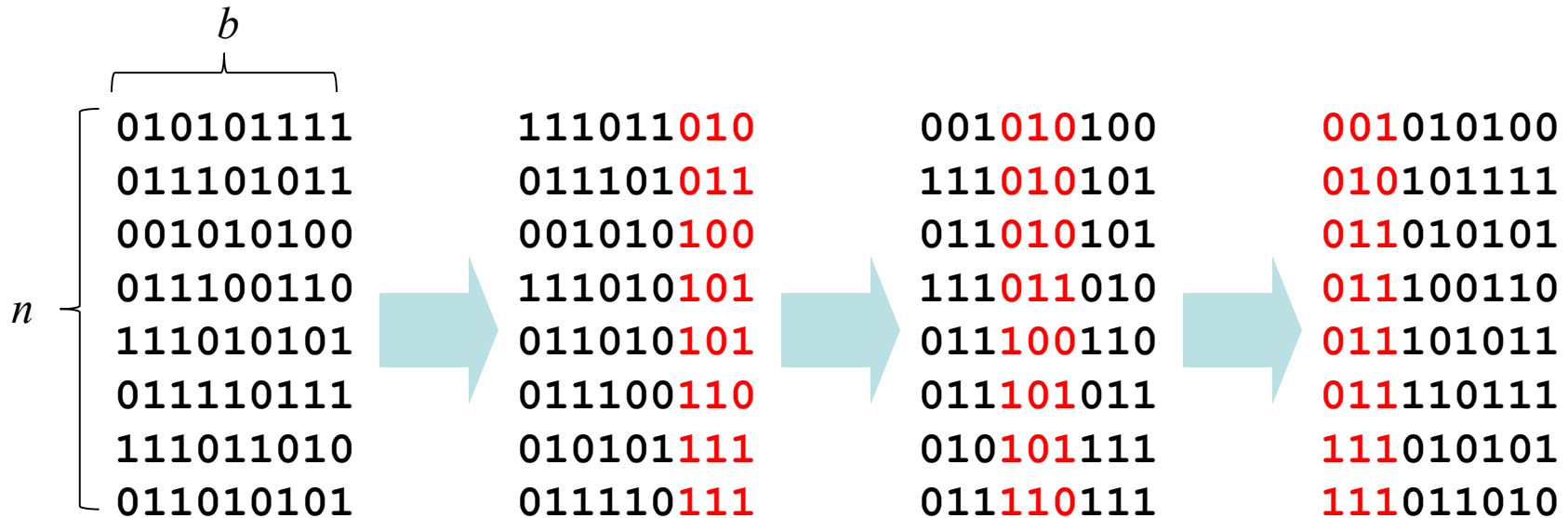
Trin 1: Sorter efter husnummer



Trin 2: Sorter efter rute

Radix-Sort:

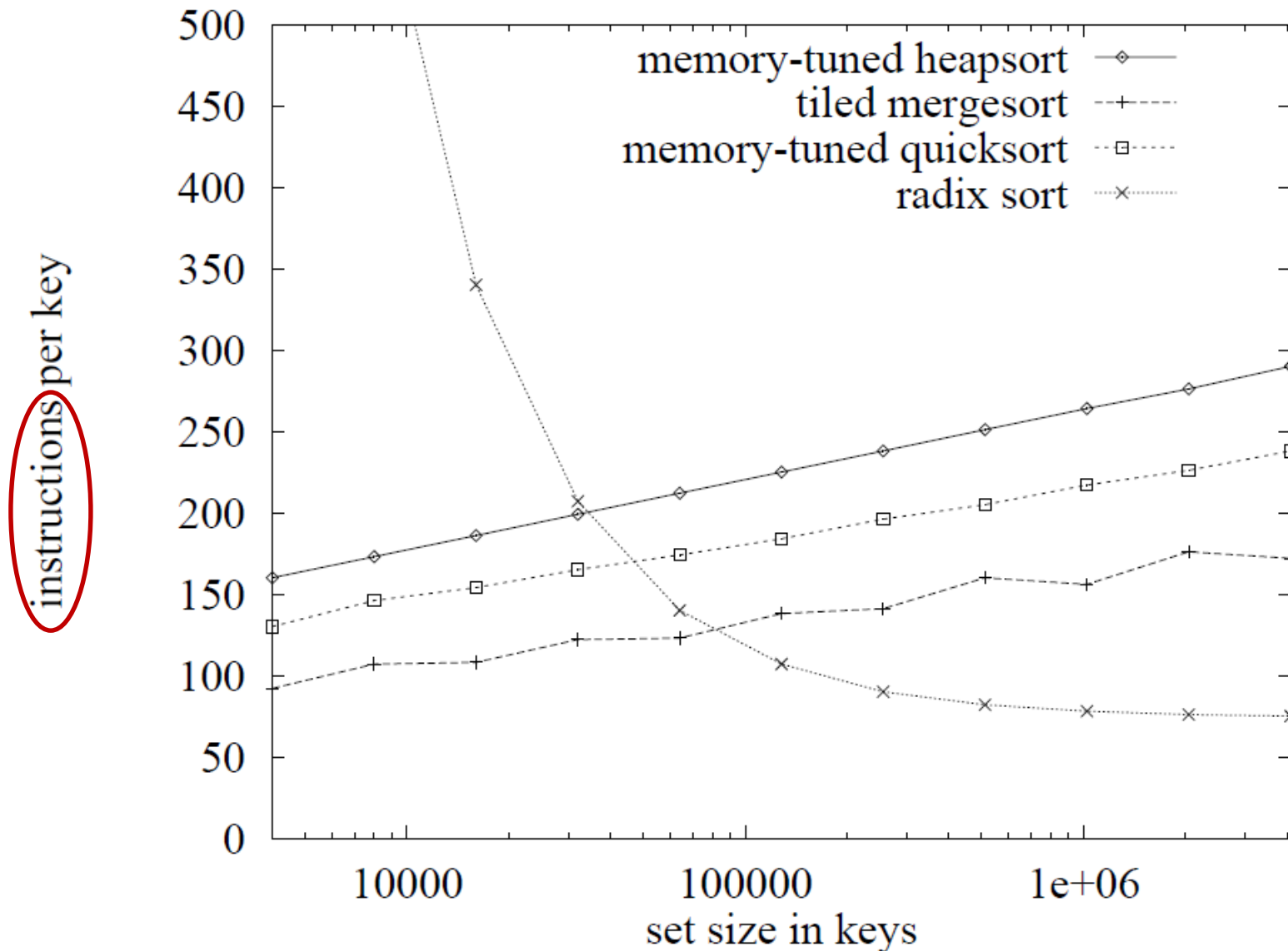
Input: array A , n tal med b bits



$n = 8$, $k = 7$ (3 bits = $\log n$ bits), $d = 3$ (3 x 3 bits)

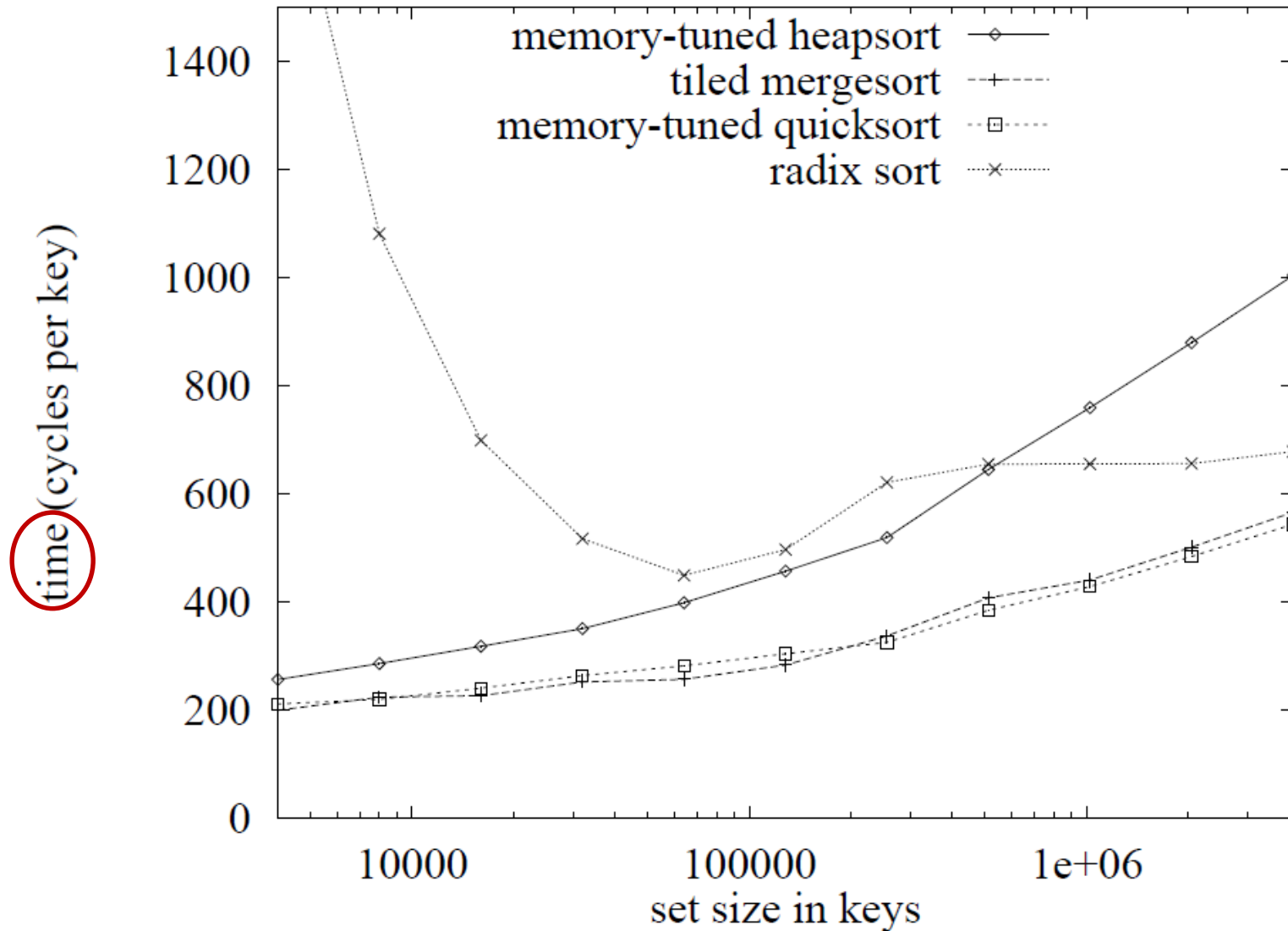
Input n tal med b bits: **Worst-case tid** $O(n \cdot b / \log n)$

Radix-Sort: Eksperimenter

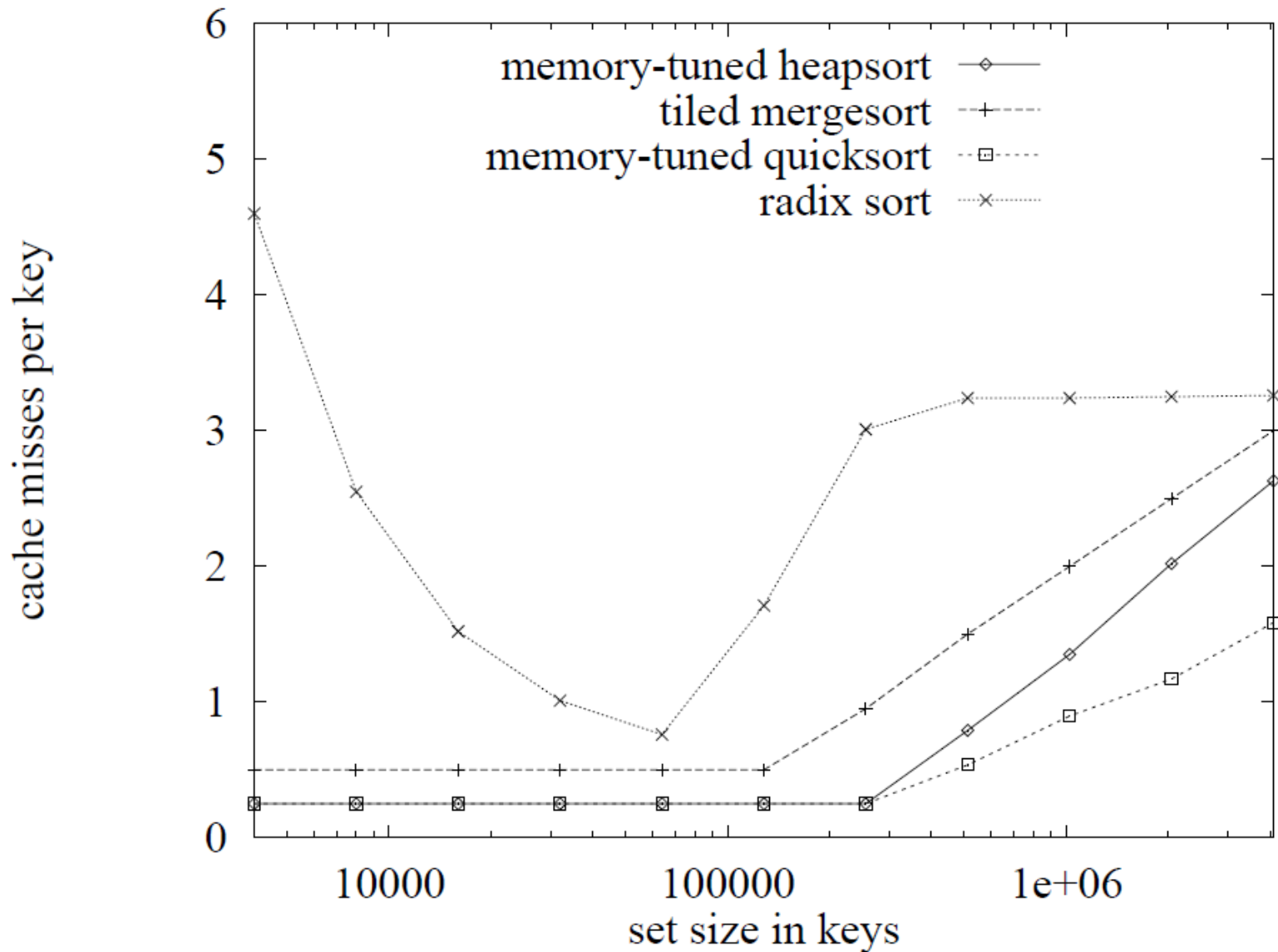


LaMarca, Ladner '97: The influence of Caches on the Performance of Sorting

Radix-Sort: Eksperimenter



Radix-Sort: Eksperimenter

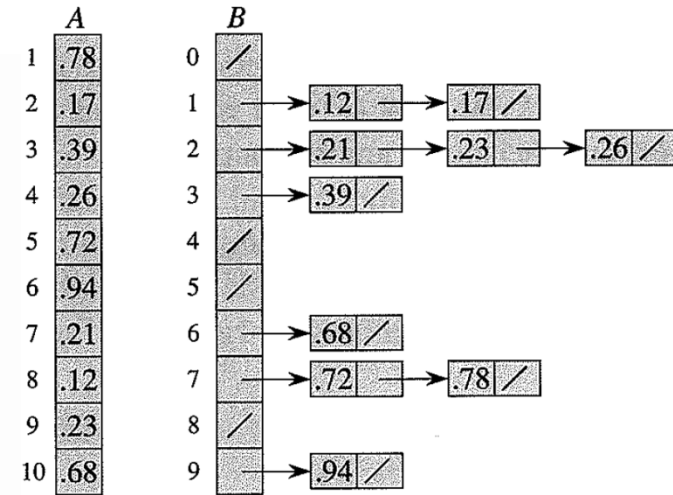


Bucket-Sort:

Input: A , reelle tal fra $[0..1[$

BUCKET-SORT(A)

```
1  let  $B[0..n-1]$  be a new array
2   $n = A.length$ 
3  for  $i = 0$  to  $n-1$ 
4      make  $B[i]$  an empty list
5  for  $i = 1$  to  $n$ 
6      insert  $A[i]$  into list  $B[\lfloor n A[i] \rfloor]$ 
7  for  $i = 0$  to  $n-1$ 
8      sort list  $B[i]$  with insertion sort
9  concatenate the lists  $B[0], B[1], \dots, B[n-1]$  together in order
```



Forventet tid $O(n)$ – for tilfældigt input

Sortering – State-of-the-Art

Bedst kendte sorterings grænse for RAM modellen (med ubegrænset ordstørrelse) er en randomiseret algoritme der bruger $O(n)$ plads og har en forventet køretid på:

$$O(n\sqrt{\log \log n})$$

Om dette kan opnås uden randomisering er ukendt.

$O(n \log \log n)$ er kendt. Kan man opnå forventet $O(n)$ tid?

Med randomisering og for ordstørrelse $\Omega(\log^2 n)$ findes en randomiseret algoritme med forventet $O(n)$ tid.

Yijie Han, Mikkel Thorup: *Integer Sorting in $O(n\sqrt{\log \log n})$ Expected Time and Linear Space*. Proc. 43rd Symposium on Foundations of Computer Science, 135-144, 2002.

Arne Andersson, Torben Hagerup, Stefan Nilsson, Rajeev Raman: *Sorting in linear time?* Proc. 27th ACM Symposium on Theory of Computing, 427-436, 1995.

Djamal Belazzougui, Gerth Stølting Brodal, and Jesper Sindahl Nielsen: *Expected Linear Time Sorting for Word Size $\Omega(\log^2 n \cdot \log \log n)$* . SWAT 2014.

Sorteringsalgoritmer i Java, Python, C++ og C

	Java (JDK SE 12.0.1)	Python (CPython 3.7)	C++ (GCC 9.1)	C (GNU C)
Metode	Java.util.Arrays.sort	sorted	std::sort	qsort
Dokumentation	https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/util/Arrays.html#sort(int[])	https://docs.python.org/3/library/functions.html#sorted	http://www.cplusplus.com/reference/algorithm/sort/	https://www.gnu.org/software/libc/manual/html_node/Array-Sort-Function.html
Algoritme	<p><i>Indbyggede typer (int, float, double...)</i></p> <p>Dual Pivot Quicksort</p> <p>Insertion-Sort for ≤ 47 elementer</p> <p>Merge-Sort for input ≤ 67 sorterede "runs"</p> <p>Counting-Sort for stor BYTE og SHORT input</p> <p><i>Object</i></p> <p>Tim Sort</p>	<p>Tim Sort</p> <p>Merge-Sort variant der identificerer sorterede "runs" til at reducere antal fletninger</p>	<p>Introsort</p> <p>Quicksort (max dybde $2 \cdot \log n$) ellers skift til Heapsort</p> <p>Insertion-Sort ≤ 16 elements</p>	<p>Quicksort</p> <p>Ikke rekursiv</p>
Kildekode	<p>Installer JDK fra www.oracle.com/technetwork/k/java/javase/downloads/</p> <p>Fil java.base\java\util\DualPivotQuicksort.java fra C:\ProgramFiles\Java\jdk-12.0.1\lib\src.zip</p>	<p>https://github.com/python/cpython/blob/master/Objects/listobject.c</p> <p>https://github.com/python/cpython/blob/master/Objects/listsort.txt</p>	<p>https://github.com/gcc-mirror/gcc/blob/master/libstdc++-v3/include/bits/stl_algo.h</p>	<p>https://code.woboq.org/user-space/glibc/stdlib/qsort.c.html</p>

Binary Heaps i Java, Python, C++

	Java (JDK SE 12.0.1)	Python (CPython 3.7)	C++ (GCC 9.1)
Metode	java.util.PriorityQueue	heapq	std::priority_queue
Dokumentation	https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/util/PriorityQueue.html	https://docs.python.org/3.7/library/heapq.html	http://www.cplusplus.com/reference/queue/priority_queue/
Kildekode	Installer JDK fra www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/ Fil java.base\java\util\PriorityQueue.java fra C:\ProgramFiles\Java\jdk-12.0.1\lib\src.zip	https://github.com/python/cpython/blob/master/Lib/heapq.py	https://github.com/gcc-mirror/gcc/blob/master/libstdc++-v3/include/bits/stl_heap.h

Alle tre implementation bruger 0-indekserede arrays hvor

$$\text{left}(i) = 2 \cdot i + 1 \quad \text{right}(i) = 2 \cdot i + 2 \quad \text{parent}(i) = \lfloor (i - 1) / 2 \rfloor$$