

Algoritmer og Datastrukturer 1

Gerth Stølting Brodal



AARHUS UNIVERSITET

Design af Algoritmer

Korrekt algoritme

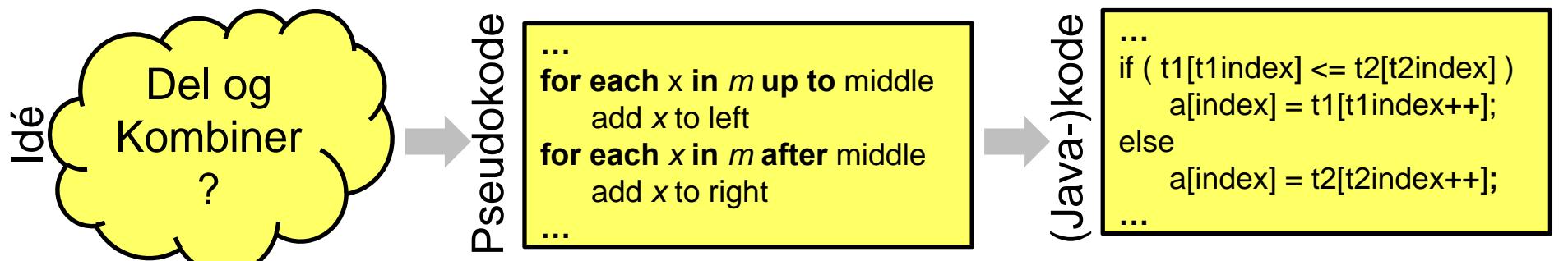
- algoritmen **standser** på alle input
- Output er det **rigtige** på alle input

Effektivitet

- Optimer algoritmerne mod at bruge **minimal** tid, plads, additioner,... eller **maximal** parallelisme...
- $\sim n^2$ er bedre end $\sim n^3$: **assymptotisk tid**
- Mindre vigtigt : **konstanterne**
- Resouceforbrug: **Worst-case** eller **gennemsnitlig?**

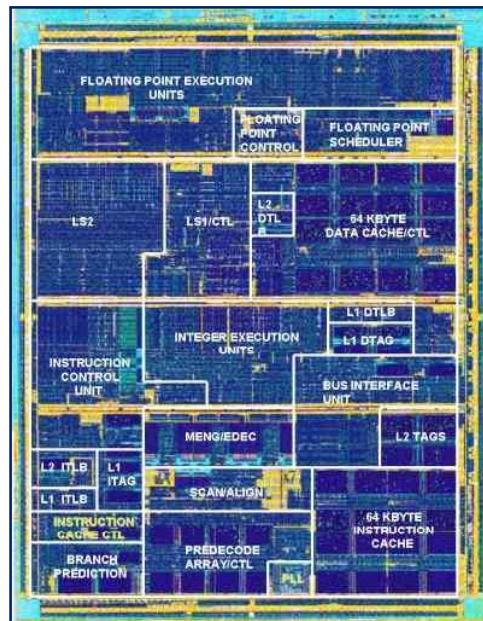
**Hvad er udførelstiden
for en algoritme?**

Fra Idé to Programudførelse

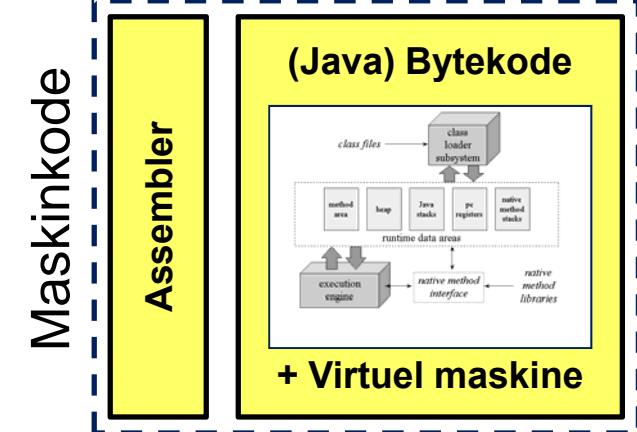


Compiler

Mikrokode
Virtual hukommelse/
TLB
L1, L2,... cache
Branch Prediction
...



Program-
udførsel



Maskiner har forskellig hastighed...

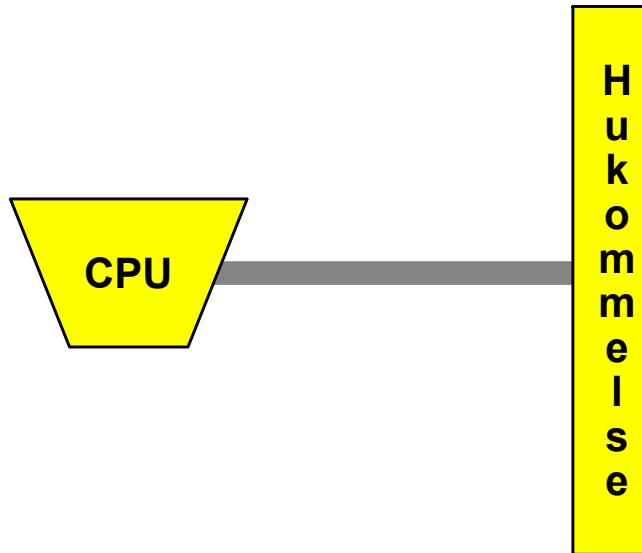
Maskine	Tid (sek)
camel19	8.9
molotov	10.2
harald	26.2
gorm	7.8

Tid for at sortere linierne i en 65 MB web log på forskellige maskiner på datalogisk institut

Idé:

Argumenter om algoritmer uafhængig af maskine

RAM Modellen (Random Access Machine)



- Beregninger sker i CPU
- Data gemmes i hukommelsen
- Basale operationer tager **1 tidsenhed**:
 +, -, *, AND, OR, XOR, **get(i)**, **set(i,v)**, ...
- Et maskinord indeholder **$c \cdot \log n$ bits**

Eksempel: Insertion-Sort

INSERTION-SORT(A)

```
1  for  $j = 2$  to  $A.length$ 
2       $key = A[j]$ 
3      // Insert  $A[j]$  into the sorted sequence  $A[1 \dots j - 1]$ .
4       $i = j - 1$ 
5      while  $i > 0$  and  $A[i] > key$ 
6           $A[i + 1] = A[i]$ 
7           $i = i - 1$ 
8       $A[i + 1] = key$ 
```

Insertion-Sort (C)

```
insertion(int a[], int N)
{ int i, j, key;

for(j=1; j < N; j++)
{ key = a[j];
  i = j-1;
  while( i>=0 && a[i] > key )
    { a[i+1] = a[i];
      i--;
    }
  a[i+1] = key;
}
}
```

```
insertion:
pushl    %ebp
movl    %esp, %ebp
pushl    %edi
pushl    %esi
pushl    %ebx
subl    $12, %esp
cmpl    $1, 12(%ebp)
.jle
movl    8(%ebp), %edx
xorl    %ebx, %ebx
movl    8(%ebp), %eax
movl    $1, -16(%ebp)
movl    4(%edx), %edx
addl    $4, %eax
movl    %eax, -20(%ebp)
movl    %edx, -24(%ebp)
.p2align 4,,7

.L6:
movl    8(%ebp), %ecx
leal    0(%ebx,4), %esi
movl    (%ecx,%ebx,4), %eax
cmpl    -24(%ebp), %eax
.jle
movl    %ecx, %edi
leal    -4(%esi), %ecx
leal    (%ecx,%edi), %edx
jmp     .L9
.p2align 4,,7

.L16:
movl    (%edx), %eax
movl    %ecx, %esi
subl    $4, %edx
subl    $4, %ecx
cmpl    -24(%ebp), %eax
.jle
.L8
movl    -20(%ebp), %edi
subl    $1, %ebx
movl    %eax, (%edi,%esi)
.jns   .L16

.L8:
movl    -16(%ebp), %edi
movl    8(%ebp), %edx
leal    (%edx,%edi,4), %eax
.L5:
movl    -24(%ebp), %ecx
movl    -20(%ebp), %edx
addl    $1, -16(%ebp)
cmpl    -16(%ebp), %edi
movl    %ecx, (%edx,%ebx,4)
movl    %edi, 12(%ebp)
.jle
movl    4(%eax), %edx
movl    %edi, %ebx
addl    $4, %eax
subl    $1, %ebx
movl    %edx, -24(%ebp)
.jns   .L6
jmp     .L5

.L3:
addl    $12, %esp
popl    %ebx
popl    %esi
popl    %edi
popl    %ebp
ret
```

Eksempel: Insertion-Sort

- Eksempel på **pseudo-kode**
- Detaljeret analyse – stort arbejde
- Tid: **worst-case** ($\sim n^2$) og **best-case** ($\sim n$)
meget forskellige
- Tid: **gennemsnitlige** ($\sim n^2$)
- Hurtigere på ~ sorterede input: **adaptive**

Asymptotisk notation

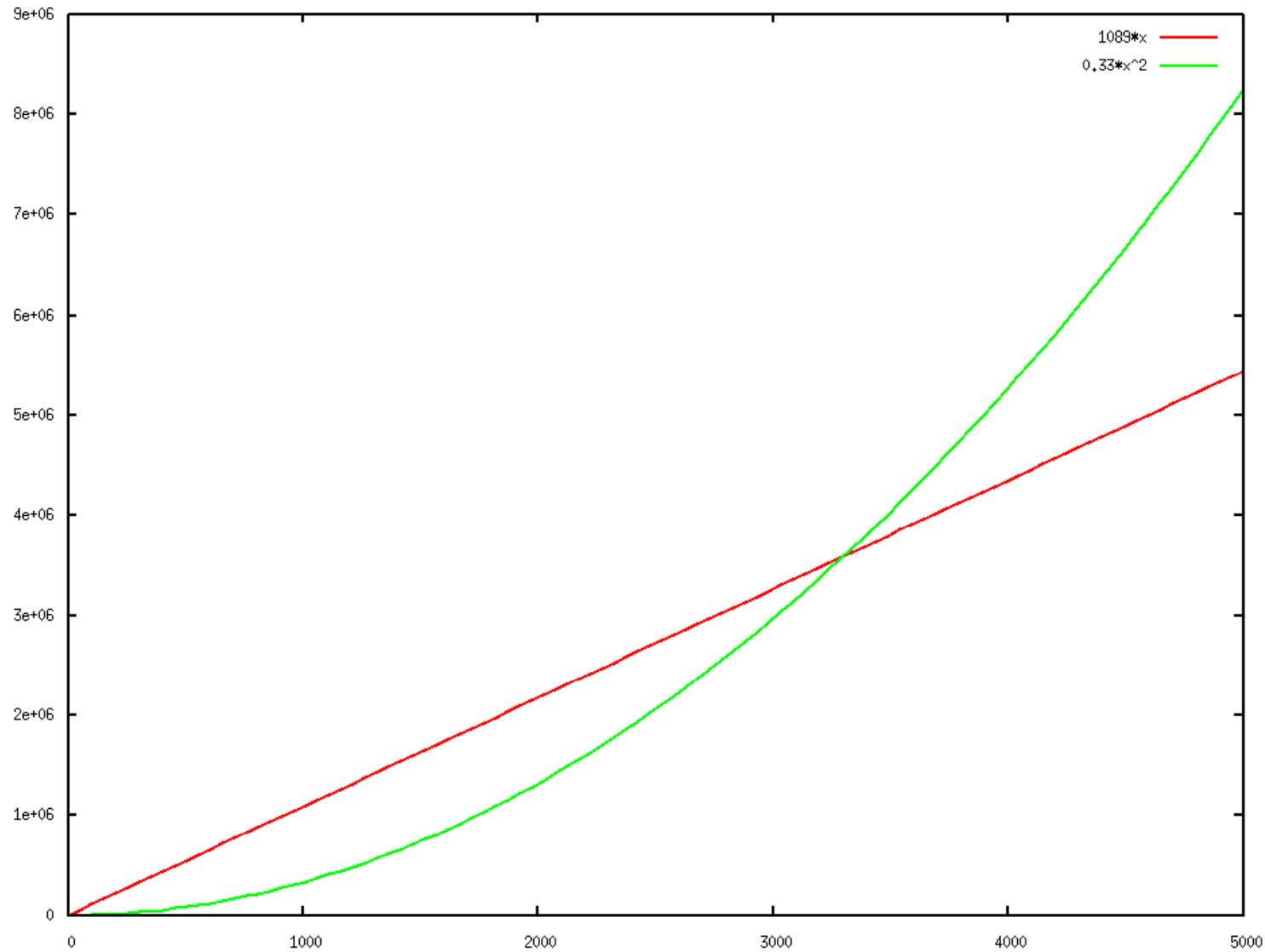
- Grundlæggende antagelse:
 - $\sim n^2$ er bedre end $\sim n^3$
 - Konstanter ikke vigtige
- **Matematisk formel** måde at arbejde med " \sim "
- Eksempler:

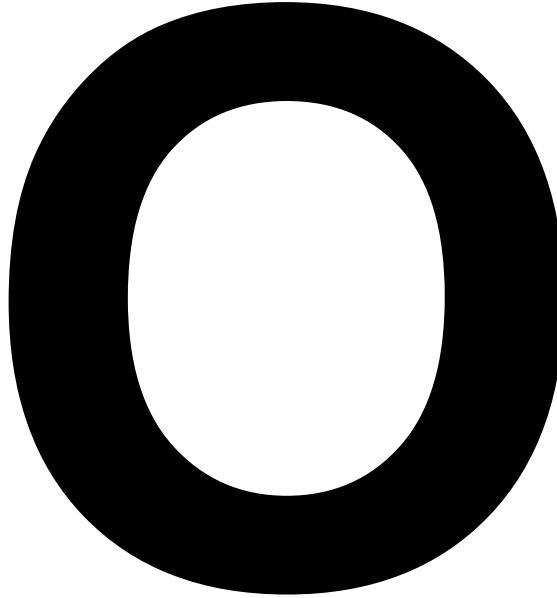
$$87 \cdot n^2 \quad " \leq " \quad 12 \cdot n^3$$

$$1089 \cdot n \quad " \leq " \quad 0.33 \cdot n^2$$

$$7 \cdot n^2 + 25 \cdot n \quad " \leq " \quad n^2$$

$1089 \cdot x$ vs $0.33 \cdot x^2$





- notation

... og vennerne

Ω (store omega)

θ (theta)

ω (lille omega)

\circ (lille o)

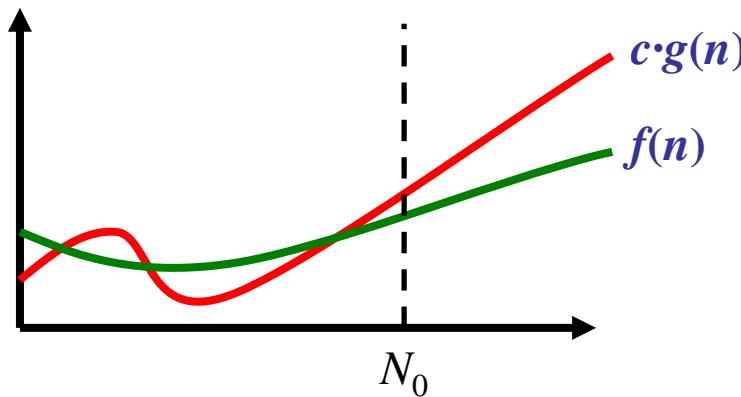
O-notation

Definition: $f(n) = O(g(n))$

hvis $f(n)$ og $g(n)$ er funktioner $N \rightarrow R$ og

findes $c > 0$ og N_0 så for alle $n \geq N_0$:

$$f(n) \leq c \cdot g(n)$$



Intuitivt: $f(n)$ er "mindre end er lig med" $g(n)$, eller $g(n)$ "dominerer" $f(n)$

Eksempel: Insertion-Sort

INSERTION-SORT(A)

```
1  for  $j = 2$  to  $A.length$ 
2       $key = A[j]$ 
3      // Insert  $A[j]$  into the sorted sequence  $A[1 \dots j - 1]$ .
4       $i = j - 1$ 
5      while  $i > 0$  and  $A[i] > key$ 
6           $A[i + 1] = A[i]$ 
7           $i = i - 1$ 
8       $A[i + 1] = key$ 
```

Tid $O(n^2)$

Eksempler : O - regneregler

$$f(n) = O(g(n)) \rightarrow c \cdot f(n) = O(g(n))$$

$$f_1(n) = O(g_1(n)) \text{ og } f_2(n) = O(g_2(n)) \rightarrow$$

$$f_1(n) + f_2(n) = O(\max(g_1(n), g_2(n)))$$

$$f_1(n) \cdot f_2(n) = O(g_1(n) \cdot g_2(n))$$

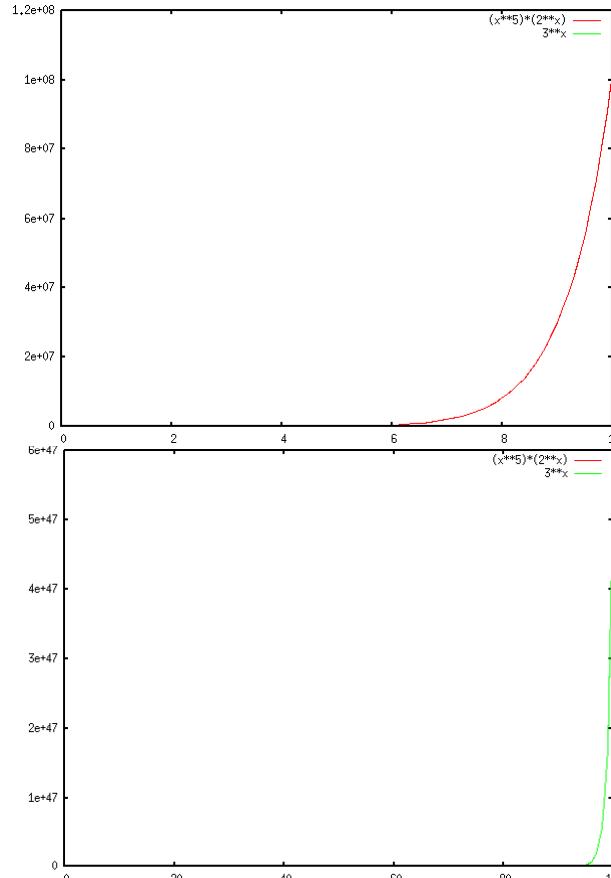
$$c_k \cdot n^k + c_{k-1} \cdot n^{k-1} + \cdots + c_2 \cdot n^2 + c_1 \cdot n + c_0 = O(n^k)$$

Eksempler : O

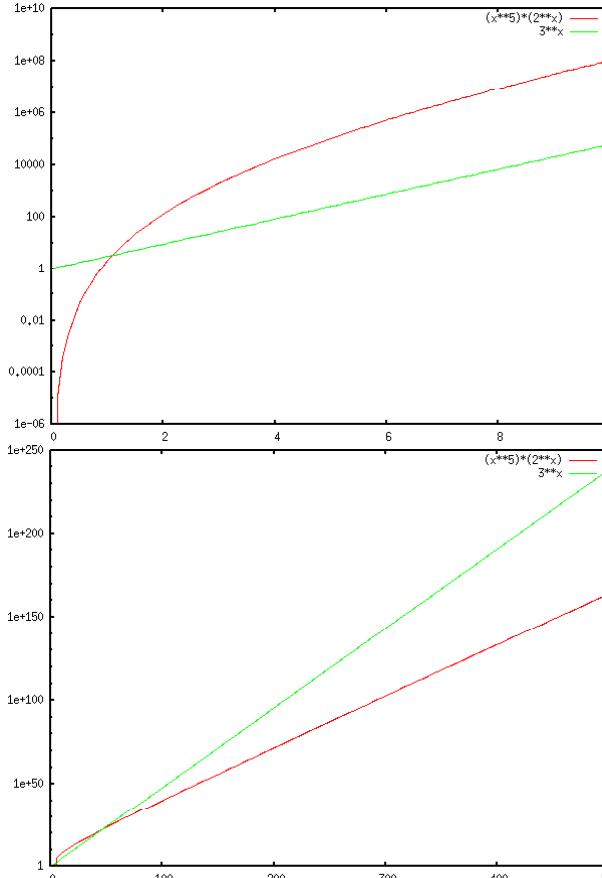
- $3 \cdot n^2 + 7 \cdot n = O(n^2)$
- $n^2 = O(n^3)$
- $\log_2 n = O(n^{0.5})$
- $(\log_2 n)^3 = O(n^{0.1})$
- $n^2 \cdot \log_2 n + 7 \cdot n^{2.5} = O(n^{2.5})$
- $2^n = O(3^n)$
- $n^5 \cdot 2^n = O(3^n)$

Visuel test af $n^5 \cdot 2^n = O(3^n)$?

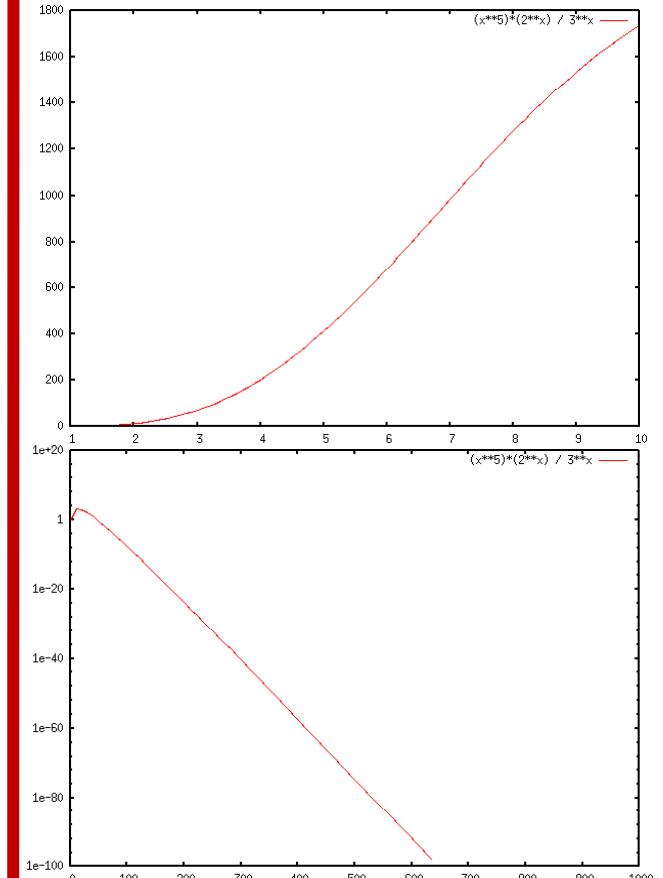
Plot af de to funktioner
– ikke særlig informativ



Plot af de to funktioner
med logaritmisk y-akse
– første plot misvisende



Plot af brøken mellem
de to funktioner
– første plot misvisende



Plots lavet med Gnuplot

Bevis for $n^5 \cdot 2^n = O(3^n)$

Vis $n^5 \cdot 2^n \leq c \cdot 3^n$ for $n \geq N_0$ for passende valg af c og N_0

Bevis:

$$\begin{aligned} (5/\log_2(3/2))^2 &\leq n && \text{for } n \geq 73 \\ \downarrow \\ 5/\log_2(3/2) &\leq \sqrt{n} \leq n/\sqrt{n} \leq n/\log_2 n && \text{da } \sqrt{n} \geq \log_2 n \text{ for } n \geq 17 \\ \downarrow \\ 5 \cdot \log_2 n &\leq n \cdot \log_2(3/2) \\ \downarrow \\ \log_2(n^5) &\leq \log_2(3/2)^n \\ \downarrow \\ n^5 &\leq (3/2)^n \\ \downarrow \\ n^5 \cdot 2^n &\leq 3^n \end{aligned}$$

Dvs. det ønskede gælder for $c = 1$ og $N_0 = 73$.

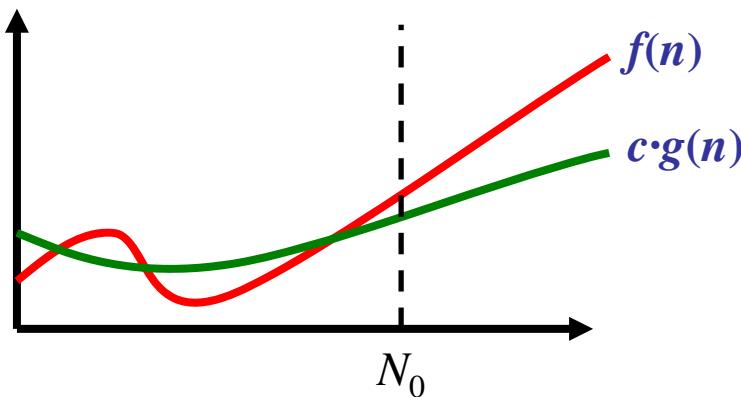
□

Ω -notation

Definition: $f(n) = \Omega(g(n))$

hvis $f(n)$ og $g(n)$ er funktioner $N \rightarrow R$ og
findes $c > 0$ og N_0 så for alle $n \geq N_0$:

$$f(n) \geq c \cdot g(n)$$

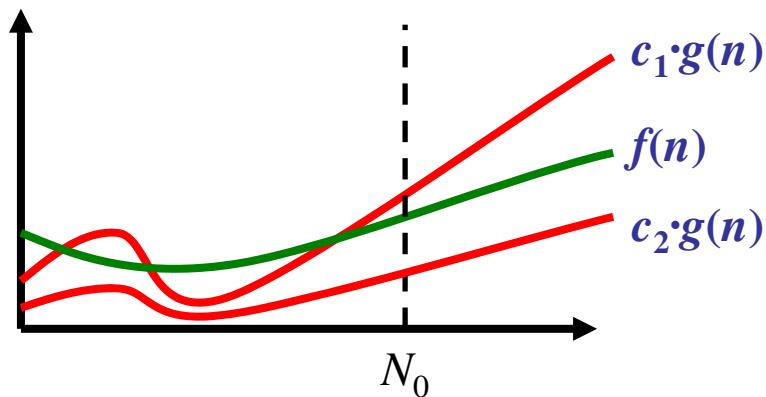


Intuitivt: $f(n)$ er "større end er lig med" $g(n)$, eller $g(n)$ er "domineret af" $f(n)$

θ -notation

Definition: $f(n) = \theta(g(n))$

Hvis $f(n) = O(g(n))$ og $f(n) = \Omega(g(n))$



Intuitivt: $f(n)$ og $g(n)$ er "assymptotisk ens"

o-notation (lille o)

Definition: $f(n) = o(g(n))$

hvis $f(n)$ og $g(n)$ er funktioner $N \rightarrow R$ og

for alle $c > 0$, *findes* N_0 så **for alle** $n \geq N_0$:

$$f(n) \leq c \cdot g(n)$$

Intuitivt: $f(n)$ er "skarpt mindre end" $g(n)$

ω -notation

Definition: $f(n) = \omega(g(n))$

hvis $f(n)$ og $g(n)$ er funktioner $N \rightarrow R$ og

for alle $c > 0$, *findes* N_0 så **for alle** $n \geq N_0$:

$$f(n) \geq c \cdot g(n)$$

Intuitivt: $f(n)$ er "skarpt større end" $g(n)$

Algoritme Analyse

- RAM model
- O-notation

... behøver ikke at beskrive og analysere
algoritmer i detaljer !